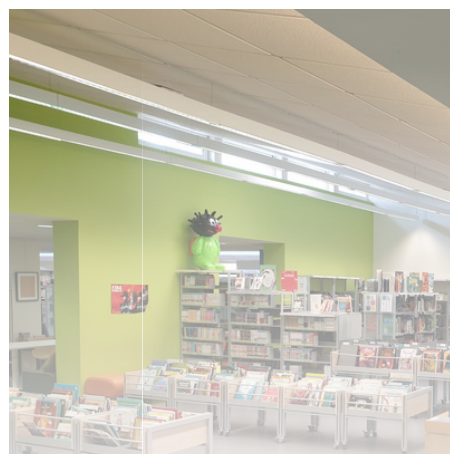




2026-2027

ACCUEIL DE CLASSES

DANS LES MÉDIATHÈQUES

LES ACCUEILS DE CLASSES

Accueillir des enfants, c'est partager un moment plaisir, c'est promouvoir la littérature jeunesse et c'est permettre à tous les enfants de découvrir les médiathèques d'Epernay. Faire de chaque enfant "un ambassadeur" des médiathèques auprès de son entourage et montrer que ce sont des lieux de vie.

OBJECTIFS :

- faire découvrir la médiathèque comme espace de culture, de proximité et de loisirs ;
- encourager l'appropriation des lieux par les enfants et le respect des règles ;
- favoriser l'autonomie des enfants dans la recherche documentaire ;
- faire connaître la littérature jeunesse, établir des liens entre les collections et susciter l'envie ;
- accompagner les enfants à développer leur esprit critique ;
- accompagner les enseignants dans leurs projets pédagogiques.

PLANNING & HORAIRES

MÉDIATHÈQUE SIMONE-VEIL

MARDI 9h / 10h / 14h / 15h

JEUDI 14h / 15h

VENDREDI 9h / 10h / 14h / 15h

MÉDIATHÈQUE DANIEL-RONDEAU

MARDI 9h / 10h / 14h / 15h

VENDREDI 9h / 10h / 14h

CONDITIONS D'ACCÈS, PRÊT ET RETOUR DES DOCUMENTS

La carte Enseignant, **carte professionnelle nominative**, est gratuite et est réservée à l'usage de la classe.

ATTENTION ! Cette carte est **obligatoire** pour l'emprunt des documents.

Chaque enseignant peut bénéficier pour sa classe d'un prêt de livres, revues et d'un jeu de société pour une durée de 45 jours, renouvelable.

Les DVD sont exclus pour des raisons de droit légal de prêt, ainsi que les jeux vidéo et les instruments de musique.

ENGAGEMENTS DE LA MÉDIATHÈQUE

La médiathèque s'engage à :

- proposer l'accompagnement par un.e bibliothécaire pour chaque visite, dans le respect du planning renseigné et aux horaires d'accueil indiqués ;
- préparer l'accueil, la séance d'animation et/ou les lectures à voix haute ;
- informer au plus tôt en cas de modification du planning et/ou absence imprévue de la personne chargée d'accueillir la classe.

ENGAGEMENTS DE L'ENSEIGNANT

L'enseignant s'engage à :

- respecter les créneaux horaires définis et attribués ;
- prévenir dès que possible la médiathèque en cas d'empêchement. Une séance annulée ne pourra être reportée qu'en fonction des disponibilités de la médiathèque.

Durant les visites, l'enseignant reste responsable de sa classe et veille au bon comportement des enfants. Il assiste à la totalité de la séance avec ses élèves et participe à l'animation.

L'enseignant est l'interlocuteur privilégié de la médiathèque ; il est **responsable des documents empruntés**. Il s'engage à les restituer en bon état et dans la limite de la durée de prêt.

ATTENTION ! Tout document perdu, incomplet ou détérioré **doit être remplacé à l'identique ou remboursé.**

ORGANISATION

La première visite consiste à faire découvrir à la classe l'espace Jeunesse de la médiathèque de votre choix et son fonctionnement. Cette première visite est **obligatoire**.

Le second accueil consiste à proposer une animation à choisir dans les différentes propositions. Les élèves peuvent emprunter des ouvrages lors des accueils.

Le formulaire doit être complété et signé par le chef d'établissement et retourné à :

corinne.bellereville-epernay.fr.

ATTENTION ! Les formulaires incomplets ne seront pas traités.

SOMMAIRE DES ANIMATIONS POUR LA DEUXIÈME VISITE

TOUS LES CYCLES	5
Accueil libre	5
 À PARTIR DU CYCLE 1	 5
Merci le vent	5
Le carillon des petits	5
L'art numérique sans écran	5
Théâtre d'ombres	6
L'art en bazar	6
À la manière d'Hervé Tullet	6
Bienvenue dans l'univers de... Malika Doray	6
Découvre le papier plié	7
Roule ma poule	7
Percussion corporelle	7
Kamishibai	7
 À PARTIR DU CYCLE 2	 8
Prix des incorruptibles	8
Lectures "pour de rire"	8
La boîte à raconter	8
Découverte de différentes techniques d'illustration	8
Contes détournés	9
Émile découvre la peinture moderne	9
 À PARTIR DU CYCLE 3	 9
À la découverte de l'histoire du livre et de l'écriture	9
Deviens expert PEGI	9
Escape Game : le trésor de la bibliothèque	10
Expressions Manga	10

POUR TOUS



ACCUEIL LIBRE

Durée : 1 séance de 45 min

Les visites ont lieu sur réservation, en fonction des créneaux définis par la médiathèque : choix d'ouvrages sur place avec la classe ou sélection thématique proposée par les bibliothécaires jeunesse sur demande.

À PARTIR DU CYCLE 1



MERCI LE VENT

Durée : 1 séance de 45 min

PS - MS - GS

Quand le vent souffle, les histoires s'envolent... Venez créer la vôtre ! Une lecture complice et un atelier créatif autour de l'album *Merci le vent !* d'Édouard Manceau.



LE CARILLON DES PETITS

Durée : 1 séance de 45 min

PS - MS - GS

Invitez vos élèves à participer à une création collective pleine de couleurs ! Chaque enfant personnalisera un rouleau en carton qui prendra place dans un carillon géant. Celui-ci sera ensuite exposé lors de la Semaine Nationale de la Petite Enfance.

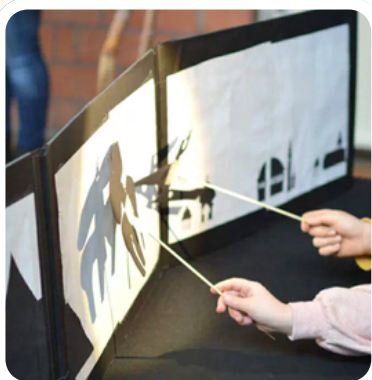


L'ART NUMÉRIQUE SANS ÉCRAN

Durée : 1 séance de 45 min

PS - MS - GS

Comment initier les petits artistes à l'art numérique... sans utiliser d'écran ? À travers la découverte d'œuvres en pixel art aux émotions cubiques, ou en coopérant pour donner vie à un bouquet géant inspiré de Van Gogh, les élèves découvrent les concepts numériques en douceur.



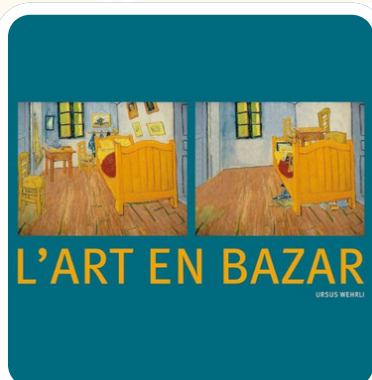
THÉÂTRE D'OMBRES

PS à CP

Durée : 1 séance de 45 min

Lecture d'histoire en théâtre d'ombres, une autre façon de raconter.

Les enfants pourront voir l'envers du décor et manipuler les personnages.



L'ART EN BAZAR

PS à CP

Durée : 1 séance d'1 h

Une manière ludique de découvrir des artistes à partir de l'Album "L'art en Bazar" d'Ursus Wehrli.

Réalisation d'une œuvre collective à partir d'un tableau d'un artiste célèbre.



À LA MANIÈRE D'HERVÉ TULLET

MS - GS - CP

Durée : 1 séance d'1 h

Les élèves partiront dans l'univers d'Hervé Tullet à travers la lecture de ses albums.

Laissez vos élèves développer leur créativité en réalisant d'une œuvre collective à la manière d'Hervé Tullet.



BIENVENUE DANS L'UNIVERS DE... MALIKA DORAY

MS - GS - CP

Durée : 1 séance de 45 min

Découverte de l'univers de Malika Doray à travers ses albums. Réalisation d'une œuvre collective à partir des personnages de l'illustratrice.



DÉCOUVRE LE PAPIER PLIÉ

GS - CP - CE1

Durée : 1 séance d'1 h

S'initier à l'art du pop-up grâce au travail de l'illustratrice Annette Tamarkin.



ROULE MA POULE

GS - CP - CE1

Durée : 1 séance de 45 min

À partir de l'album Roule ma poule d'Édouard Manceau, les élèves découvrent le plaisir de jouer avec les mots et les sonorités, avant d'imaginer et de dessiner leur propre poule.



PERCUSSION CORPORELLE

GS - CP - CE1

Durée : 1 séance de 45 min

L'enfant devient lui-même musicien avec des moyens simples (musique sans instrument) et se sensibilise aux différents paramètres musicaux



KAMISHIBAI

GS à CE2

Durée : 1 séance de 45 min

Présentation du kamishibai et de son utilisation au Japon au début du XX^e siècle. Lecture d'un kamishibai.

À PARTIR DU CYCLE 2

LES INCORRUPTIBLES

LE PREMIER PRIX LITTÉRAIRE DÉCERNÉ PAR LES JEUNES LECTEURS



PRIX DES INCORRUPTIBLES

CP

Durée : 2 séances de 45 min

L'association "Les Incorruptibles" a pour objectif de développer le goût de la lecture, d'enrichir l'imagination et le plaisir de lire chez les enfants et les adolescents. Découverte et lecture de la sélection d'ouvrages, puis organisation d'une élection pour récompenser le livre préféré des élèves.



LECTURES "POUR DE RIRE"

CP - CE1

Durée : 1 séance de 45 min

La littérature jeunesse fourmille d'ouvrages drôles et décalés... partagez des moments de complicité autour de lectures d'ouvrages sur le thème de l'humour.

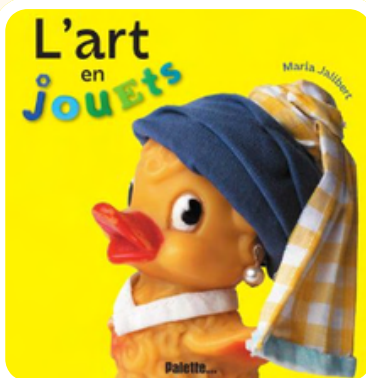


LA BOÎTE À RACONTER

CP - CE1 - CE2

Durée : 1 séance d'1 h

Lecture théâtralisée et interactive d'un album jeunesse, suivie de la fabrication d'un mini-théâtre en relief dans une boîte de récupération pour permettre aux enfants de repartir avec l'histoire et d'en rejouer les scènes.



DÉCOUVERTE DE DIFFÉRENTES TECHNIQUES D'ILLUSTRATION

CP - CE1 - CE2

Durée : 1 séance de 45 min

Découverte des univers visuels insolites à travers la littérature Jeunesse. Création d'une illustration à partir d'un photomontage.



CONTES DÉTOURNÉS

CP au CM2

Durée : 1 séance de 45 min

Lecture d'histoires qui invitent les élèves à reconnaître des personnages de contes classiques.



ÉMILE DÉCOUVRE LA PEINTURE MODERNE

CE1 - CE2

Durée : 1 séance d'1 h

Création d'une œuvre d'art à la manière d'Emile : une activité pour explorer en s'amusant les formes et les couleurs.

À PARTIR DU CYCLE 3



À LA DÉCOUVERTE DE L'HISTOIRE DU LIVRE ET DE L'ÉCRITURE

CM1 - CM2

Durée : 1 séance d'1 h

Evolution du livre et de l'écriture de l'Antiquité à nos jours à travers des trésors : manuscrits médiévaux, imprimés modernes et contemporains issus des saisies révolutionnaires et du legs Raoul Chandon de Briailles.



DEVIENS EXPERT PEGI

CM1 - CM2

Durée : 1 séance d'1 h

Sensibilisation des enfants à l'univers du jeu vidéo et au système PEGI à travers des ateliers ludiques et interactifs.



ESCAPE GAME : LE TRÉSOR DE LA BIBLIOTHÈQUE

CM1 - CM2

Durée : 1 séance d'1 h

Un Escape Game pour s'initier à la recherche documentaire, découvrir des œuvres et remuer ses méninges.



EXPRESSIONS MANGA

CM1 - CM2

Durée : 2 séances d'1 h

Découverte du manga et de ses spécificités de manière ludique. Création d'une scène de manga au travers d'une prise de photos et d'un montage numérique.

LES MÉDIATHÈQUES

SIMONE-VEIL

1, rue Professeur Langevin
51200 Epernay

DANIEL-RONDEAU

4, rue Gabriel-Fauré
51200 Epernay

FICHE D'INSCRIPTION AUX ANIMATIONS 2026 - 2027

> Retour avant le 26 Septembre

NOM DE L'ÉCOLE _____

NOM DE L'ENSEIGNANT _____

EMAIL _____

CLASSE _____

EFFECTIF _____

LIEUX & HORAIRES

Merci de bien vouloir cocher le lieu, le jour et l'heure qui vous conviendrait (plusieurs choix possible).

☐ MÉDIATHÈQUE SIMONE-VEIL

MARDI ☐ 9h ☐ 10h ☐ 14h ☐ 15h

JEUDI ☐ 14h ☐ 15h

VENDREDI ☐ 9h ☐ 10h ☐ 14h ☐ 15h

☐ MÉDIATHÈQUE DANIEL-RONDEAU

MARDI ☐ 9h ☐ 10h ☐ 14h ☐ 15h

VENDREDI ☐ 9h ☐ 10h ☐ 14h ☐ 15h

CHOIX DES ANIMATIONS

1^{re} visite **obligatoire** - Découverte de l'espace Jeunesse d'une des médiathèques

2^e visite - au choix

> Indiquer par ordre de préférence **2 animations** pour la 2^e visite.

CHOIX 1 _____

CHOIX 2 _____

Fait à,

le

Signature

FICHE D'INSCRIPTION POUR LES GROUPES

Cette inscription "GROUPE" est proposée à titre professionnel.
Toute utilisation à des fins personnelles n'est pas autorisée.

Informations à renseigner par le/la responsable de la carte

N° carte : _____

NOM DE L'ETABLISSEMENT : _____

NOM, PRENOM DU CHEF DE L'ETABLISSEMENT : _____

NOM DU/DE LA RESPONSABLE DE LA CARTE : _____

PRÉNOM DU/DE LA RESPONSABLE DE LA CARTE : _____

Si vous êtes enseignant, niveau de la classe dont vous avez la charge : _____

ADRESSE DE L'ETABLISSEMENT : _____

CODE POSTAL : _____ COMMUNE : _____

TÉLÉPHONE DE L'ETABLISSEMENT : _____

MAIL : _____

A LIRE ATTENTIVEMENT

Recueil de consentement et engagement pour la collecte de données personnelles dans le cadre de l'utilisation des services des médiathèques

- ☐ Nous reconnaissons avoir pris connaissance du règlement intérieur, et acceptons que nos données personnelles, recueillies avec notre consentement explicite et préalablement informés, fassent l'objet d'un traitement informatique conforme aux préconisations du RGPD par le réseau des médiathèques d'Epernay.

Nous nous engageons :

- ☐ À respecter le règlement des médiathèques, consultable dans son intégralité sur le portail d'accueil du site des médiathèques d'Epernay.

Lu et approuvé,
le

Signature du
chef de
l'établissement

Signature du
responsable de la carte